

Keep the Balance

Das Konsentspiel
für mehr Zusammenhalt
und Gemeinschaft

PARTIZIPATION SPIELERISCH ERLEBEN

Die Soziokratie - im Gegensatz zur Demokratie - basiert auf dem Prinzip der "Gleichwertigkeit bei allen Entscheidungen, von denen man betroffen ist". Niemand kann übergangen werden, denn jede Meinung wird gehört und alle Beteiligten suchen gemeinsam nach einer Lösung, hinter der alle stehen können.

Nur wenn gemeinsam eine Lösung gefunden wird, bleibt das Spielbrett in Balance - Keep the Balance!

Menschen zwischen 8 und 99 Jahren sind begeistert von dieser Möglichkeit spielerisch das kooperative Verhalten zu lernen, das im Spiel erlebbar wird. Denn das Resultat besteht im Finden einer gemeinsamen Lösung für eine Aufgabenstellung, wobei die Gruppe gemeinsam "gewinnt", indem sie eine schwierige Situation bewältigt.



"Wir erleben, wie die Gruppenmitglieder kooperierend eine Lösung finden. Vom Einfangen der entlaufenen Kellerspinnen im Wohnzimmer bis zum Umgang mit einem gewonnenen Tesla können sie ihre volle Kreativität entfalten und es macht richtig Spaß."

- Feedback einer Workshopleiterin -





Zur Auflockerung zwischen den Rollenspielen und zum besseren gegenseitigen Kennenlernen, haben wir die "Lebensfragen" eingebaut, welche einen tieferen Bezug zum eigenen Leben ermöglichen und einen persönlichen Austausch anregen.

Spielerisch und sehr erfolgreich wird das Spiel auch von Familien und Unternehmen genutzt, um die neuen Kulturtechniken "Soziokratische Konsent-Entscheidung" und "Offene Wahl" zu erlernen.

Das Spiel ist u.a. für den Ethik-, und Religionsunterricht, oder Soziales Lernen in Schulen bestens geeignet. Dafür haben wir ein Pädagogisches Begleitmaterial entwickelt.



Vorbestellungen für die neue, aktualisierte Ausgabe und mehr Infos gibt's unter:
www.keepthebalance.games

